

SKETCH'UP : PLANS, MODELISATION 3D, PRESENTATION CLIENTS

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES	Appréhender et maîtriser l'utilisation du logiciel « SKETCH UP ». Réaliser des plans valides pour les dépôts de permis de construire. Réaliser des vues en trois dimensions pour la visualisation de projets d'aménagement ou d'agrandissement. Intégrer les projets sur une photo prise en clientèle. Présenter ses projets au client sur tablette ou PC
PUBLIC	Tous corps de métiers
PRE-REQUIS	Maîtriser le fonctionnement d'une souris informatique.
EVALUATION	Une attestation de stage sera délivrée en fin de formation. Tests de connaissance réalisés à l'issue de la formation.
METHODES	Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques. (Taux de satisfaction : 100% ; Taux de d'abandon : 0%)

PROGRAMME

Durée : 21 heure(s) sur 3 jour(s)

Jour 1 :

Présentation du logiciel Sketch up.

Tour de table des attentes des stagiaires

Téléchargement du logiciel, différences principales entre SketchUp Make et SketchUp Pro

Les réglages de base de Sketch up et de la barre d'outils.

Choisir son modèle type

Paramétrer la barre d'outils

Les fonctions de base du dessin (outils ligne, rectangle...)

Exercice pratique en 2D :

Projet d'extension sur bâtiment existant

Plan de cuisine ou de salle de bain

Prise en main des fonctions essentielles à la réalisation de plans et d'objets en 3 dimensions.

Les outils Orbite, Pousser/Tirer, Suivez-moi...

La notion de groupes et de composants

La gestion des calques

Impression du plan et exportation.

Jour 2 :

Exercice pratique de modélisation simple d'une maison :

Géo-positionnement de cette habitation

Mise en œuvre d'ombrages

Téléchargement d'objets dans l'entrepôt 3D SketchUp



Exercice pratique de redimensionnement d'objets :

Arbre, baignoire etc...

Modélisation d'une vue 3D à partir d'une photo avec la fonction adapter une photo :

Prévoir une extension de maison à partir d'une photo

Prévoir un aménagement de combles aménageables à partir d'une photo

Le cas particulier d'une façade de magasin

Jour 3 :

Préparer la visualisation du projet.

Ajouter une scène

Gérer la visualisation des scènes

Organiser une visite virtuelle et l'enregistrer

Utiliser SketchUp viewer.

Installer SketchUp viewer sur une tablette ou un mobile

Gérer les paramètres de visualisation

Présenter le projet au clients

QCM et réponses aux questions.